

## Exemple de programme en langage Scratch



```
defini carré
répéter 4 fois
  avancer de 10
  tourner de 90 degrés
```



```
quand est cliqué
  aller à x: 0 y: 0
  s'orienter à 90
  effacer tout
  stylo en position d'écriture
  répéter 4 fois
    avancer de 100
    tourner de 90 degrés
  mettre LIGNE à 0
  répéter 10 fois
    répéter 10 fois
      stylo en position d'écriture
      carré
      avancer de 10
      relever le stylo
    mettre LIGNE à LIGNE + 1
    aller à x: 0 y: 0
    mettre y à LIGNE * -10
    aller à x: 0 y: y
```